муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Школа № 139» городского округа Самара

СОГЛАСОВАНО Заместите у директора по УР ______/Кузнецова И.В./

Синхронизированная рабочая программа базового и углублённого уровней учебного предмета «Информатика»

для обучающихся 10 – 11 классов

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Синхронизированная рабочая программа учебного предмета «Информатика» обеспечивает синхронизацию учебных планов для базового и углублённого уровней. Синхронное представление тем для обоих уровней позволяет организовать обучение, когда часть тем элементов содержания, входящих и в базовый, и в углублённый уровень будут изучаться обучающимися всех имеющихся в классе профилей, и затем на уроках углублённого изучения будут рассматриваться вопросы, которые не включены в программу базового уровня. Такие уроки посещают только обучающиеся, выбравшие информатику для изучения на углублённом уровне.

Нормативно-правовые документы, обеспечивающие реализацию предмета

Синхронизированная рабочая программа по информатике (базовый и углубленный уровни) для обучающихся 10-11 классов составлена на основе следующих нормативно-правовых документов:

- 1. Федеральный закон от 29.12.2012г. №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерашии»
- 2. Федеральный государственный образовательный стандарт среднего общего образования (Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 мая 2012 г. №413»).
- 3. Федеральная рабочая программа среднего общего образования предмета «Информатика» (для 10-11 классов образовательных организаций). Базовый уровень. Москва, ИСМО. 2025.
- 4. Федеральная рабочая программа среднего общего образования предмета «Информатика» (для 10-11 классов образовательных организаций). Углубленный уровень. Москва, ИСМО. 2025.
 - с учётом Федеральной рабочей программы воспитания.

Особенности реализации синхронизированной рабочей программы на уровне среднего общего образования.

Освоение содержания программы построено на принципах системно- деятельностного подхода, в котором главное место отводится активной и разносторонней, самостоятельной познавательной деятельности обучающихся при изучении предмета. Системно-деятельностный подход как концептуальная основа ФГОС обеспечивает формирование готовности личности к саморазвитию и непрерывному образованию.

В содержании учебного предмета «Информатика» 10 класса базового уровня выделяются три тематических раздела:

- «Цифровая грамотность» (6 ч)

- «Теоретические основы информатики» (21 ч)
- «Информационные технологии» (7 ч)

В содержании учебного предмета «Информатика» 11 класса базового уровня выделяются четыре тематических раздела:

- «Цифровая грамотность» (8 ч)
- «Теоретические основы информатики» (5 ч)
- «Алгоритмы и программирование» (11 ч)
- «Информационные технологии» (10 ч)

В содержании учебного предмета «Информатика» 10 класса углублённого уровня выделяются четыре раздела:

- Цифровая грамотность (24 ч);
- Теоретические основы информатики (40 ч);
- Алгоритмы и программирование. (44 ч), рекомендованные языки программирования: Python, Java, C++, C#;
 - Информационные технологии (14 ч)
- Резервное учебное время 14 ч, которое используется в целях формирования вариативной составляющей содержания рабочей программы и/или синхронизации программ базового и углубленного уровней в рамках реализации синхронизированной рабочей программы. При этом обязательная (инвариантная) часть содержания предмета, установленная рабочей программой, и время, отводимое на её изучение, сохраняются полностью.

В содержании учебного предмета «Информатика» 11 класса углублённого уровня выделяются три раздела:

- Теоретические основы информатики (18 ч);
- Алгоритмы и программирование. (50 ч),
- Информационные технологии (48 ч)
- Резервное учебное время 20 ч.

Учитывая, что количество часов в неделю на углублённом уровне в 4 раза больше, чем на базовом уровне, то в 10 классе абсолютно синхронно можно спланировать раздел «Цифровая грамотность»: 6 часов на базовом уровне и 24 часа на углублённом. По другим двум разделам 10-го класса «Теоретические основы информатики» (это 21 ч и 40 ч соответственно на базовом и углублённом уровне) и «Информационные технологии» (7 ч и 14 ч) полной синхронизации нет. Наиболее проблемной для синхронизации является тема «Алгоритмы и программирование». На базовом уровне на изучение этой темы отводится всего 11 ч в 11 классе, в 10-м классе эта тема не рассматривается. На углублённом уровне — 94 часа: в 10

классе — 44 ч и в 11 классе — 50 ч. Данная ситуация привела к необходимости в группе углублённого уровня уроки программирования чередовать с другими темами, изучаемыми полным классом. А на объединённых уроках при изучении темы «Алгоритмы и программирование» обучающиеся будут получать дифференцированные задания: базовые задания для учеников базового уровня и повышенного и высокого уровня сложности для остальных обучающихся. Таким образом, темы раздела «Алгоритмы и программирование» включаются по 1-2 часа в неделю, практически, в течение всего учебного года, при этом логика изучения раздела не нарушена. Подобный подход в перераспределении часов может положительно сказаться на качестве усвоения учебного материала, т.к. обучающиеся будут осваивать программирование регулярно в течение всего периода обучения.

Особая ситуация складывается и при синхронизации раздела «Информационные технологии». Содержание данного раздела программ 10 класса базового и углубленного уровней имеют значительные расхождения по представленным темам и пересекаются лишь в теме «Обработка текстовых документов». Исходя из чего, отсутствует возможность синхронизировать все уроки. В данном случае проблема решается с помощью технологии дифференцированного обучения: в то время, когда обучающиеся по программе базового уровня осваивают новые темы представленного раздела, обучающиеся по программе углублённого уровня за счет резервных часов работают над индивидуальными мини-проектами по программированию.

В рабочей программе углублённого уровня в 10 классе даётся 14 ч резервного времени. Из резервного времени в рамках предложенного варианта программы 5 ч отведено на решение задач формата ЕГЭ по всем представленным в программе разделам, что позволяет обучающимся познакомиться с особенностями заданий КЕГЭ по информатике. Из резервного времени в рамках предложенного варианта программы 9 ч отведено на выполнение минипроектов по каждому разделу программы, ориентированных на применение информационных технологий в повседневной жизни, будущей профессиональной деятельности, научной сфере. Данный подход к формированию программы позволяет развивать функциональную грамотность обучающихся, навыки проектной и исследовательской деятельности, необходимые в будущей профессиональной деятельности. Темы мини-проектов выбираются обучающимися самостоятельно, исходя из их познавательных интересов, либо совместно с педагогом: при этом тема должна согласовываться с содержанием изученного раздела.

В 11 классе относительно синхронно можно спланировать раздел «Информационные технологии»: 10 часов на базовом уровне и 48 часов на углублённом. По другим разделам 11-го класса «Теоретические основы информатики» (5 ч / 18 ч соответственно на базовом и

углублённом уровне) и «Алгоритмы и программирование» (10 ч / 50 ч) полной синхронизации нет. Наиболее проблемной для синхронизации является тема «Цифровая грамотность». На базовом уровне на изучение этой темы отводится всего 8 ч в 11 классе, на углублённом уровне эта тема не рассматривается, но некоторые темы перекликаются с разделом «Информационные технологии» углублённого уровня. Данная ситуация привела к необходимости в группе углублённого уровня темы из разделов «Теоретические основы информатики», «Алгоритмы и программирование», «Информационные технологии» чередовать с темами «Цифровая грамотность» базового уровня, изучаемыми полным классом. А на объединённых уроках, на которых темы базового и углублённого уровня различаются обучающиеся будут получать дифференцированные задания.

Максимально схожие темы имеются в разделе «Информационные технологии». Несмотря на то, что на базовом и углублённом уровнях есть одинаковые разделы, часть тем в них различается. Исходя из чего, отсутствует возможность синхронизировать все уроки. В данном случае проблема решается с помощью технологии дифференцированного обучения: в то время, когда обучающиеся по программе базового уровня осваивают новые темы представленного раздела, обучающиеся по программе углублённого уровня за счет резервных часов работают над индивидуальными мини-проектами по программированию.

В 11 классе, аналогично 10 классу, темы раздела «Алгоритмы и программирование» для обучающихся по углублённой программе периодически будут чередоваться с другими темами, что позволит изучать программирование в течение всего учебного года.

В рабочей программе углублённого уровня в 11 классе даётся 20 ч резервного времени. Часть этих часов (12 ч) распределена по разделам. Остальные распределяются на обобщение, систематизацию знаний, контроль знаний по всем разделам программы. Из резервного времени в рамках предложенного варианта программы 6 ч отведено на решение задач формата ЕГЭ по всем представленным в программе разделам, что позволяет обучающимся познакомиться с особенностями заданий КЕГЭ по информатике. Из резервного времени в рамках предложенного варианта программы 2 ч отведено на выполнение мини-проектов, ориентированных на применение информационных технологий в повседневной жизни, будущей профессиональной деятельности, научной сфере. Данный подход к формированию программы позволяет развивать функциональную грамотность обучающихся, навыки проектной и исследовательской деятельности, необходимые в будущей профессиональной деятельности. Темы мини-проектов выбираются обучающимися самостоятельно, исходя из их познавательных интересов, либо совместно с педагогом: при этом тема должна согласовываться с содержанием изученного раздела.

Примеры тем мини-проектов по каждому разделу.

Раздел «Цифровая грамотность»:

- «Компьютер будущего»,
- «Роль и место информационных технологий в моей профессии в будущем»,
- «Идея авторской программы (возможности, функционал, назначение, интерфейс...)».

Раздел «Теоретические основы информатики»:

- «Применение современных моделей автоматизации в различных сферах»,
- «Представление информации в биологии, генетике, химии, физике»,
- «Законы логики в повседневной жизни».

Раздел «Алгоритмы и программирование»:

- «Моя авторская программа»,
- «Программа советчик»,
- «Программа сбора статистических данных».

Раздел «Информационные технологии»:

- «Моё портфолио (создание электронного портфолио с использованием различных средств визуализации)»,
 - «Создание 3D модели по учебному предмету (биология, химия, физика...)»,
- «Построение математической модели процесса, объекта по учебному предмету (биология, химия, физика...)».

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Личностные результаты

Базовый уровень

Углубленный уровень

Личностные результаты отражают готовность и способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе реализации средствами учебного предмета следующих основных направлений воспитательной деятельности.

Гражданское воспитание:

- осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;
- готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве.

Патриотическое воспитание:

ценностное отношение к историческому наследию; достижениям России в науке, искусстве, технологиях; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества.

Духовно-нравственное воспитание:

- сформированность нравственного сознания, этического поведения;
- способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет.

Эстетическое воспитание:

- эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;
- способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанные на использовании информационных технологий.

Физическое воспитание:

• сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, том числе и за счёт соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий.

Трудовое воспитание:

- готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;
- интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях информатики и научно-технического прогресса; умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы:

• готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни

Экологическое воспитание:

• осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ

Ценности научного познания:

- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт понимания роли информационных ресурсов, информационных процессов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы учебного предмета «Информатика» у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

- *саморегулирования*, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;
- *внутренней мотивации*, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать, исходя из своих возможностей;
- эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;
- социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

Метапредметные результаты

Базовый уровень

Углубленный уровень

Метапредметные результаты освоения образовательной программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями — познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Универсальные познавательные действия

Базовые логические действия:

- самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне:
- устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;
- определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;
- выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;
- разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;
- вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;
- координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

• развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

Базовые исследовательские действия:

- владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- овладение видами деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;
- формирование научного типа мышления; владение научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;
- ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;
- выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;
- анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;
- давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;
- осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;
- уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;
- уметь интегрировать знания из разных предметных областей;
- выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения; ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

Работа с информацией:

- владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;
- создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;
- оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;
- использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;
- владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности

Универсальные коммуникативные действия

Общение:

- осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;
- распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и уметь смягчать конфликты;
- владеть различными способами общения и взаимодействия; аргументированно вести диалог;
- развёрнуто и логично излагать свою точку зрения.

Совместная деятельность:

- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;
- выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;
- принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по её достижению: составлять план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;
- оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;
- предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;
- осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

Универсальные регулятивные действия Самоорганизация:

- самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;
- самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;
- давать оценку новым ситуациям;
- расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;
- делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение:
- оценивать приобретённый опыт;
- способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

Самоконтроль:

- давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;
- владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований; использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;
- уметь оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;
- принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

Принятие себя и других:

- принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;
- принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;
- признавать своё право и право других на ошибки;
- развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

Предметные результаты, 10 класс

Базовый уровень

Углублённый уровень

владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе; понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»;

владение методами поиска информации в сети Интернет; умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет;

умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования;

> умение классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений), понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;

понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; тенденций развития компьютерных технологий; владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

безопасности и гигиены при жения, понимание правовых ос-Интернет; понимание основных принципов дискретизации различных видов информации, умеобъём текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации;

фиксные коды);

владение теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление

соблюдение требований техники наличие представлений о компьютерных сетях и их ра- роли в современном мире, о базовых принципах оргаботе с компьютерами и другими низации и функционирования компьютерных сетей, об компонентами цифрового окру- общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;

нов использования компьютер- понимание угроз информационной безопасности, исных программ, баз данных и ма- пользование методов и средств противодействия этим териалов, размещённых в сети угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных, соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компоние определять информационный нентами цифрового окружения, понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет;

понимание основных принципов дискретизации различумение строить неравномерныеных видов информации, умение определять информакоды, допускающие однозначноеционный объём текстовых, графических и звуковых декодирование сообщений (пре-данных при заданных параметрах дискретизации, умение определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объёма данных и характеристик канала связи;

> умение использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритма построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с

заданным основанием, умение выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления; умение выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности, исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные, решать несложные ло-

гические уравнения и системы уравнений;

понимание базовых алгоритмов обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне, обработка многоразрядных целых чисел, анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки, умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;

владение универсальным языком программирования высокого уровня (Python, Java, C++, C#), пред- ставлениями о базовых типах данных и структурах данных, умение использовать основные управляющие конструкции, умение осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных, определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов, выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы, формулировать предложения по улучшению программного кода;

умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов;

умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений, выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования).

Предметные результаты, 11 класс

Базовый уровень

Углублённый уровень

Наличие представлений о компьютерных сетях умение строить неравномерные коды, дои их роли в современном мире, об общих принципах разработки и функционирования интернет- приложений;

понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных;

владение теоретическим аппаратом, позволяющим определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа; умение читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, С++, С#), анализировать алгоритмы с испольвованием таблиц трассировки, определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных, модифицировать готовые

программы для решения новых задач, использовать их в своих программах в качестве различных типов с учётом ограничений подпрограмм (процедур, функций);

языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей, нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10, вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию), сортировку элементов массива;

умение использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы к базам данных (в том числе запросы с

пускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды), использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных, строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю дли- ну сообщения при известной частоте символов, пояснять принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;

умение решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа), умение использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки, умение строить дерево игры по заданному алгоритму, разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

умение разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы, умение использовать в про- граммах данные на диапазон их возможных значений, умение реализовывать на выбранном для изу- применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья), использовать базовые операции со структурами данных, применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк, использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм, знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки, умение использовать средства отладки программ в среде программирования, умение документировать программы;

умение создавать веб-страницы; владение основными сведениями

о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними, умение истабличные (реляционные) пользовать базы данных (составлять запросы в базах

вычисляемыми полями), выполнять сорти- данных, выполнять сортировку и поиск ровку и поиск записей в базе данных, напол- записей в базе данных, наполнять разранять разработанную базу данных, умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений);

умение использовать компьютерно- математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе лять результаты моделирования в наглядмоделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представлять результаты моделирования в наглядном виде

ботанную базу данных) и справочные системы;

умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представном виде-

умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных цифровых технологий, понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов, понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

Содержание учебного предмета 10 класс

Раздел «Цифровая грамотность»						
Базовый уровень	Углубленный уровень					
Требования техники безопаснос	ти и гигиены при работе с компьютерами и					
другими компонентами цифрово	ругими компонентами цифрового окружения.					
Принципы работы компьютера.	Принципы работы компьютеров и компьютерных си-					
Персональный компьютер. Вы-	стем. Архитектура фон Неймана. Автоматическое вы-					
бор конфигурации компьютера	полнение программы процессором. Оперативная, посто-					
в зависимости от решаемых за-	янная и долговременная память. Обмен данными с помо-					
дач.	щью шин. Контроллеры внешних устройств. Прямой до-					
	ступ к памяти.					
Основные тенденции развития	компьютерных технологий. Параллельные вычисления.					
Многопроцессорные системы. О	Суперкомпьютеры. Микроконтроллеры. Роботизирован-					
ные производства.						
	Распределённые вычислительные системы и обработка					
	больших данных. Мобильные цифровые устройства и их					
	роль в коммуникациях.					
Программное обеспечение комп	ьютеров. Виды программного обеспечения и их назначе-					
	о обеспечения мобильных устройств. Операционная си-					
	министрировании. Инсталляция и деинсталляция про-					
граммного обеспечения.	winners the beam of the second					
	Параллельное программирование. Системное программ-					
	ное обеспечение.					
Файловая система. Поиск в фай-	Файловые системы. Принципы размещения и именова-					
	ния файлов в долговременной памяти. Шаблоны для					
	описания групп файлов					
использованием интернет- сер-						
висов, облачных технологий и						
мобильных устройств.						
Прикладные компьютерные про-						
граммы для решения типовых						
задач по выбранной специали-						
зации.						
Системы автоматизированного						
проектирования.						
	ензипование программного обеспенения и нифровых ре-					

Программное обеспечение. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая законодательством Российской Федерации, за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Протоколы стека TCP/IP. Система доменных имён.

Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей. Сетевое администрирование. Получение данных о сетевых настройках компьютера. Проверка наличия связи с узлом сети. Определение маршрута движения пакетов.

Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени (например, локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей), интернет-торговля, бронирование билетов и гостиниц.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети — организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно- коммуникационных технологий. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Шифрование данных. Симметричные и несимметричные шифры. Шифры простой замены. Шифр Цезаря. Шифр Виженера. Алгоритм шифрования RSA.

Раздел «Теоретические основы информатики»

Базовый уровень

Углублённый уровень

Информация, данные и знания Универсальность дискретного представления информации.

Информационные процессы в природе, технике и обществе.

Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах.

Двоичное кодирование Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано. Понятие о возможности кодирования с обнаружением и исправлением ошибок при передаче кода.

Подходы к измерению информации. Сущность объёмного (алфавитного) подхода к измерению информации; определение бита с точки зрения алфавитного подхода; связь между размером алфавита и информационным весом символа (в предположении о равновероятности появления символов); связь между единицами измерения информации: бит, байт, Кбайт, Мбайт, Гбайт Сущность содержательного (вероятностного) подхода к измерению информации; определение бита с позиции содержания сообще-

Информационные процессы. Передача информации. Источник, приёмник, канал связи, сигнал, кодирование. Искажение информации при передаче. Скорость передачи данных по каналу связи. Хранение информации, объём памяти. Обработка информации. Виды обработки информации: получение нового содержания, изменение формы представления информации. Поиск информации. Роль информации и информационных процессов в окружающем мире.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системы управления. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционных системах счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из Р-ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной Ричной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в Р-ичную. Перевод конечной десятичной дроби в Р-ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления; перевод чисел между этими системами. Арифметические операции в позиционных системах счисления.

Представление целых и вещественных чи- Троичная уравновешенная система счислесел в памяти компьютера

ния. Двоично-десятичная система счисления.

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообшений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма растрового графического изображения при заданном разрешении и глубине кодирования цвета.

> Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы графических файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Высказывания. Логические операции. Таблицы истинности логических операций «дизъюнкция», «конъюнкция», «инверсия», «импликация»,

«эквиваленция». Логические выражения. Вычисление логического значения составного высказывания при известных значениях входящих в него элементарных выскавываний. Таблицы истинности логических выражений. Логические операции и операции над множествами.

Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Решение простейших логических уравнений. Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Нормальные формы: дизъюнктивная и конъюнктивная нормальные формы.

Логические элементы компьютера. Триггер. Сумматор. Построение схемы на логических элементах по логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме.

Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки. Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.

Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги. Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ».

Представление вещественных чисел в памяти компьютера. Значащая часть и порядок числа. Диапазон значений вещественных чисел. Проблемы хранения вещественных чисел, связанные с ограничением количества разрядов. Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях.

Раздел «Информационные технологии»

Базовый уровень

Углублённый уровень

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Облачные сервисы. Коллективная работа с документом. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств.). Графический редактор. Обработка графических объектов. Растровая и векторная графика. Форматы графических файлов.

Обработка изображения и звука с использованием интернетприложений. Мультимедиа. Компьютерные презентации. Использование мультимедийных онлайн- сервисов для разработки презентаций проектных работ.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей

Ввод изображений с использо- Знакомство с компьютерной вёрсткой текста. Техничеванием различных цифровых ские средства ввода текста. Специализированные средустройств (цифровых фотоаппа- ства редактирования математических текстов

идеока- Анализ данных. Основные задачи анализа данных: продругих гнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качевекторрафиче- зование данных, визуализация данных,

интерпретация результатов. Программные средства и интернет-сервисы для обработки и представления данных. Большие данные. Машинное обучение. Интеллектуальный анализ данных.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего (наименьшего) значения диапазона. Вычисление коэффициента корреляции двух рядов данных. Построение столбчатых, линейчатых и круговых диаграмм. Построение графиков функций. Подбор линии тренда, решение задач прогнозирования.

•	Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Целевая функция, ограничения. Локальные и глобальный минимумы целевой функции. Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц.
Раздел	«Алгоритмы и программирование»
Базовый уровень	Углубленный уровень
В 10 классе не изучается	Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат. Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины.
	Интегрированная среда разработки. Методы отладки программ. Использование трассировочных таблиц. Отладочный вывод. Пошаговое выполнение программы. Точки останова. Просмотр значений переменных. Язык программирования (Python, Java, C++, C#). Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Сложные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов. Инвариант цикла. Составление цикла с использованием заранее определённого инварианта цикла. Документирование программ. Использование комментариев. Подготовка описания программы и инструкции для пользователя. Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: разбиение записи числа на отдельные цифры, нахождение суммы и произведения цифр, нахождение максимальной (минимальной) цифры. Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне. Представление числа в виде набора простых сомножителей. Алгоритм быстрого возведения в степень. Обработка данных, хранящихся в файлах. Текстовые и двоичные файлы. Файловые переменные (файловые указатели). Чтение из файла. Запись в файл. Разбиение задачи на подзадачи. Подпрограммы (процедуры и функции). Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции.
	Использование стека для организации рекурсивных вызовов. Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей. Модульный принцип построения программ.

Численные методы. Точное и приближённое решения задачи. Численные методы решения уравнений: метод перебора, метод половинного деления. Приближённое вычисление длин кривых. Вычисление площадей фигур с помощью численных методов (метод прямоугольников, метод трапеций). Поиск максимума (минимума) функции одной переменной методом половинного деления. Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке, разбиение строки на слова по пробельным символам, поиск подстроки внутри данной строки, замена найденной подстроки на другую строку. Генерация всех слов в некотором алфавите, удовлетворяющих заданным ограничениям. Преобразование числа в символьную строку и об-

Массивы и последовательности чисел. Вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию). Линейный поиск заданного значения в массиве.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Двоичный поиск в отсортированном массиве.

Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: заполнение двумерного числового массива по заданным правилам, поиск эле- мента в двумерном массиве, вычисление максимума (минимума) и суммы элементов двумерного массива, перестановка строк и столбцов двумерного массива.

Содержание учебного предмета 11 класс

Раздел «Цифровая грамотность»					
Базовый уровень	Углубленн	ый ур	овень		
Принципы построения и аппаратные компоненты компь-	Разделв	11	классе от-		
ютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Ад-	сутствует				
ресация в сети Интернет. Система доменных имён.					
Веб-сайт. Веб-страница. Взаимодействие браузера с веб-					
сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-					
приложений (сайтов). Сетевое хранение данных.					
Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета.					
Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы					
реального времени (например, локация мобильных телефо-					
нов, определение загруженности автомагистралей), интер-					
нет-торговля, бронирование билетов, гостиниц. Государ-					
ственные электронные сервисы и услуги.					

Социальные сети — организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно-коммуникационных технологий. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности. Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Информационные технологии и профессиональная деятельность. Информационные ресурсы. Цифровая экономика. Информационная культура.

Раздел «	Раздел «Теоретические основы информатики»				
Базовый уровень	Углубленный уровень				
	Теоретические подходы к оценке количества инфор-				
	мации. Закон аддитивности информации. Формула				
	Хартли. Информация и вероятность. Формула Шен-				
	нона.				
	Алгоритмы сжатия данных. Алгоритм RLE. Алгоритм				
	Хаффмана. Алгоритм LZW. Алгоритмы сжатия дан-				
	ных с потерями. Уменьшение глубины кодирования				
	цвета. Основные идеи алгоритмов сжатия JPEG, MP3.				
	Скорость передачи данных. Зависимость времени пе-				
	редачи от информационного объёма данных и харак-				
	теристик канала связи. Причины возникновения оши-				
	бок при передаче данных. Коды, позволяющие обна-				
	руживать и исправлять ошибки, возникающие при пе-				
	редаче данных. Расстояние Хэмминга. Кодирование с				
	повторением битов. Коды Хэмминга.				
	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие.				
	Системный эффект. Управление как информационный				
	процесс. Обратная связь.				

Модели и моделирование. Цели моделирования. Соответствие модели моделируемому объекту или процессу. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа, определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа). Деревья. Бинарное дерево. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов, описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные стратегии.

Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Когнитивные сервисы. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем. Нейронные сети.

Раздел «Алгоритмы и программирование»

Базовый уровень

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Язык программирования (Паскаль, Python, Java, C++, C#). Основные конязыка программирования. Типы данных: целочисленные, щественные, символьные, логические. Ветвления. Составные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Использование таблиц трассировки.

алгоритмов решения типовых задач базо-стотного словаря для заданного текста. вого уровня. Примеры задач: алгоритмы Стеки. Анализ правильности скобочного выраобработки конечной числовой

Последовательности (вычисление сумм, произведений, количества элементов с свойствами), алгоритмы заданными анализа записи чисел в позиционной системе счисления, алгоритмы решения перебора (поиск наибольшего общего делителя двух натуральных чисел, проверка числа на простоту).

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. Табличные величины (массивы). Алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива: суммирование элементов массива, подсчёт количества (суммы) элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение наибольшего шего) значения элементов массива,

Углубленный уровень Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычисле-

ний. Тезис Чёрча-Тьюринга.

Оценка сложности вычислений. Время работы и объём используемой памяти, их зависимость от размера исходных данных. Оценка асимптотической сложности алгоритмов. Алгоритмы полиномиальной сложности. Переборные алгоритмы. Примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность.

Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена».

Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики.

Словари (ассоциативные массивы, отображе-Разработка и программная реализацияния). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-ча-

> жения. Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме.

> Очереди. Использование очереди для временного хранения данных.

> Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа. Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа. Алгоритм Дейкстры.

> Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения. Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева.

> Динамическое программирование как метод решения задач с сохранением промежуточных результатов. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций, подсчёт количества вариангов, задачи оптимизации.

нахождение второго по величине наибольшего (наименьшего) значения, линейный поиск элемента, перестановка элементов массива в обратном порядке.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (например, метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками).

Подпрограммы.

Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Свойства и методы объектов. Объектно- ориентированный анализ. Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя. Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса.

Обзор языков программирования. Понятие о парадигмах программирования.

Раздел «Информационные технологии»

Базовый уровень

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных,

Визуализация данных, интерпретация результатов.

Анализ данных с помощью электронных таблиц.

Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений диапазона. Компьютерно-

математические модели. Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация записей. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами.

Углубленный уровень
Этапы компьютерно-математического модел

ния: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения. Моделирование биологических систем. Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями.

Обработка результатов эксперимента. Метод наименьших квадратов. Оценка числовых параметров моделируемых объектов и процессов. Восстановление зависимостей по результатам эксперимента.

Вероятностные модели. Методы Монте-Карло. Имитационное моделирование. Системы массового обслуживания.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица — представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между габлицами. Внешний ключ. Целостность базы данных. Запросы к многотабличным базам данных.

Интернет-приложения. Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент – сервер», её достоинства и недостатки. Основы языка HTML и каскадных таблиц стилей (CSS). Сценарии на языке JavaScript. Формы на веб-странице.

Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. За- грузка файлов на сайт.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств). Графический редактор. Разрешение. Кадрирование.

данных.

вода и распознавания изображений, распознавание лиц. изображения. терных играх.

Использование методов ственного интеллекта в обучаю- ражений. ших системах.

Использование методов теллектуальных систем.

Запросы к многотабличным базам Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных Средства искусственного интел- изображений. Ретушь. Работа с областями. Фильтры. лекта. Сервисы машинного пере- Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска устной слоя. Каналы. Сохранение выделенной области. Подречи. Идентификация и поиск готовка иллюстраций для веб-сайтов. Анимированные

Самообучающиеся системы. Ис- Векторная графика. Примитивы. Изменение порядка кусственный интеллект в компью- элементов. Выравнивание, распределение. Группировка. Кривые. Форматы векторных рисунков. Исискус- пользование контуров. Векторизация растровых изоб-

Принципы построения и редактирования трёхмерных искус- моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделироваственного интеллекта в робототех- ние источников освещения. Камеры. Аддитивные технике. Интернет вещей. Перспек- нологии (3D-принтеры). Понятие о виртуальной ретивы развития компьютерных ин- альности и дополненной реальности.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 10 КЛАСС

No	Базовый уровень (1 ч)		Углублённый уровень (1+3 ч)	
урока	Кол-во ч (№ темы)	Тема урока	Lowe vnove	Кол-во ч (№ темы)
		Раздел «Ці	ифровая грамотность» (6 ч / 24 ч)	
			1 учебная неделя	
1/1	1 (тема 1.1)	Техника безопасности и гигиена при	работе с компьютерами. Принцип работы компьютера.	1 (тема 1.1)
2			Принципы работы компьютеров и компьютерных систем.	1 (тема 1.1)
3			Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств.	1 (тема 1.1)
4			Автоматическое выполнение программы процессором.	1 (тема 1.1)
			2 учебная неделя	
5/2	1 (тема 1.1)	Тенденция развития компьютерных	технологий. Современные компьютерные технологии.	1 (тема 1.1)
6			Оперативная, постоянная и долговременная память. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти.	1 (тема 1.1)
7			Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы.	1 (тема 1.3)
8			Сеть Интернет.	1 (тема 1.3)
	•		3 учебная неделя	
9/3	1 (тема 1.1)	Программное обеспечение компьюто	ера, компьютерных систем и мобильных устройств.	1 (тема 1.2)
10			Системное программное обеспечение. Операционные системы.	1 (тема 1.2)
11			Утилиты. Драйверы устройств. Параллельное программирование.	1 (тема 1.2)
12			Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения.	1 (тема 1.2)

			4 учебная неделя			
13/4	1 (тема 1.1)	Операции с файлами и папками. Файловые системы. Принципы размещения и именования в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов.				
14			Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.	1 (тема 1.4)		
15			Шифрование данных.	1 (тема 1.4)		
16			Алгоритм шифрования RSA. Стенография.	1 (тема 1.4)		
		•	5 учебная неделя			
17/5	1 (тема 1.1)	Работа с прикладным программным обеспечением.	Практическая работа по теме «Шифрование данных»	1 (тема 1.4)		
18			Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей.	1 (тема 1.3)		
19			Сетевое администрирование.	1 (тема 1.3)		
20			Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Государственные электронные сервисы.	1 (тема 1.3)		
			6 учебная неделя			
21/6	1 (тема 1.1)	Законодательство Российской Федер	ации в области программного обеспечения и данных.	1 (тема 1.2)		
22			Информационная безопасность.	1 (тема 1.4)		
23			Вредоносное программное обеспечение и методы борьбы с ними.	1 (тема 1.4)		
24			Практическая работа по теме «Антивирусные программы»	1 (тема 1.4)		
		Раздел «Теоретиче	ские основы информатики» (21 ч / 40 ч) +			
		+ Раздел «Алгор	итмы и программирование» (0 ч / 39 ч)			
			7 учебная неделя			
25/7	1 (тема 2.1)	Двоичное кодирование. Равномерны с помощью неравномерных кодов.	е и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных	1 (тема 2.1)		
26			Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Граф Ал. А. Маркова.	1 (тема 2.1)		
27			Анализ алгоритмов.	1 (тема 3.1)		
28			Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик.	1 (тема 3.1)		

			8 учебная неделя	
29/8	1 (тема 2.1)	Подходы к измерению информации. ход к оценке количества информаци	Единицы измерения количества информации. Алфавитный под-и.	1 (тема 2.1)
30			Среда программирования. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины. Интегрированная среда разработки.	1 (тема 3.1)
31			Методы отладки программ.	1 (тема 3.1)
32			Типы переменных в языке программирования.	1 (тема 3.1)
			9 учебная неделя	
33/9	1 (тема 2.1)	Информация, данные и значения. Ин и хранение информации.	формационные процессы в природе, технике и обществе. Передача	1 (тема 2.1)
34			Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах.	1 (тема 2.1)
35			Обработка целых чисел.	1 (тема 3.1)
36			Обработка вещественных чисел.	1 (тема 3.1)
	•		10 учебная неделя	
37/10	1 (тема 2.1)	Обработка информации.	Выполнение индивидуального мини-проекта.	1 (резерв)
38			Случайные и псевдослучайные числа.	1 (тема 3.1)
39			Ветвления. Сложные условия.	1 (тема 3.1)
40			Циклы с условием.	1 (тема 3.1)
			11 учебная неделя	
11/11	1 (тема 2.1)	Системы, компоненты систем и их взаимодействие	Выполнение индивидуального мини-проекта.	1 (резерв)
42			Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов.	1 (тема 3.1)
43			Обработка натуральных чисел с использованием циклов.	1 (тема 3.1)
44			Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне. Практическая работа по теме «Решение задач методом перебора»	1 (тема 3.1)
			12 учебная неделя	

45/12	1 (тема 2.2)	Системы счисления		1 (тема 2.1)
46			Инвариант цикла.	1 (тема 3.1)
47			Документирование программ.	1 (тема 3.1)
48			Обработка данных, хранящихся в файлах.	1 (тема 3.1)
	-	•	13 учебная неделя	
49/13	1 (тема 2.2)	Алгоритм перевода чисел из Р-ичной	системы счисления в десятичную и обратно.	1 (тема 2.1)
50			Разбиение задачи на подзадачи.	1 (тема 3.2)
51			Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей.	1 (тема 3.2)
52			Подпрограммы (процедуры и функции)	1 (тема 3.2)
		1	14 учебная неделя	
53/14	1 (тема 2.2)	Двоичная, восьмеричная и шестнадц		1 (тема 2.1)
54			Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними.	1 (тема 2.1)
55			Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними.	1 (тема 2.1)
56			Подпрограммы (процедуры и функции)	1 (тема 3.2)
	-	•	15 учебная неделя	
57/15	1 (тема 2.2)	Арифметические операции в позици	онных системах счисления.	1 (тема 2.1)
58			Троичная уравновешенная система счисления.	1 (тема 2.1)
59			Двоично-десятичная система счисления.	1 (тема 2.1)
60			Выполнение индивидуального мини-проекта.	1 (резерв)
			16 учебная неделя	
61/16	1 (тема 2.2)	Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера.	Практическая работа по теме «Разработка подпрограмм».	1 (тема 3.2)
62			Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов.	1 (тема 3.2)

63		Практическая работа: «Рекурсивные подпрограммы»	1 (тема 3.2)
64		Модульный принцип построения программ.	1 (тема 3.2)
		17 учебная неделя	
65/17	1 (тема 2.2)	Кодирование текстов.	1 (тема 2.1)
66		Численные методы.	1 (тема 3.3)
67		Практическая работа по теме «Численное решение уравнений».	1 (тема 3.3)
68		Использование дискретизации в вычислительны задачах.	1 (тема 3.3)
	•	18 учебная неделя	
69/18	1 (тема 2.2)	Кодирование изображений. Растровое кодирование изображений.	1 (тема 2.1)
70		Практическая работа: «Дискретизация графической информации».	1 (тема 2.1)
71		Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы файлов. Трехмерная графика. Фрактальная графика.	1 (тема 2.1)
72		Практическая работа по теме «Приближённое вычисление длин кривых и площадей фигур».	1 (тема 3.3)
	•	19 учебная неделя	
73/19	1 (тема 2.2)	Кодирование звука. Оценка информационного объема звуковых данных при заданных частоте дискр тизации и разрядности кодирования.	е- 1 (тема 2.1)
74		Практическая работа: «Дискретизация звуковой информации».	1 (тема 2.1)
75		Практическая работа по теме «Поиск максимума (минимума) функции»	1 (тема 3.3)
76		Обработка символьных данных. Алгоритмы обработки символь ных строк: подсчёт количества появлений символа в строке.	- 1 (тема 3.4)
		20 учебная неделя	
77/20	1 (тема 2.3)	Основы алгебры логики. Высказывания. Логические операции.	1 (тема 2.2)
78		Логические операции. Таблицы истинности.	1 (тема 2.2)
79		Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности.	1 (тема 2.2)

80			Практическая работа по теме «Построение и анализ таблиц истинности в табличном процессоре».	1 (тема 2.2)
	•		21 учебная неделя	
81/21	1 (тема 2.3)	Логические выражения. Таблицы ис тинности логических выражений.	- Решение задач формата ЕГЭ	1 (резерв)
82			Представление и хранение в памяти компьютера вещественных чисел.	1 (тема 2.3)
83			Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях.	1 (тема 2.3)
84			Практическая работа по теме «Изучение поразрядного машинного представления целых и вещественных чисел».	1 (тема 2.3)
	•		22 учебная неделя	
85/22	1 (тема 2.3)	Логические операции и операции на	ад множествами.	1 (тема 2.2)
86			Логические операции и операции над множествами.	1 (тема 2.2)
87			Алгоритмы обработки символьных строк: разбиение строки на слова по пробельным символам.	1 (тема 3.4)
88			Алгоритмы обработки символьных строк: поиск подстроки внутри данной строки; замена найденной подстроки на другую строку.	1 (тема 3.4)
			23 учебная неделя	
39/23	1 (тема 2.3)	Законы алгебры логики. Эквивален	гные преобразования логических выражений.	1 (тема 2.2)
90			Логические уравнения и системы уравнений.	1 (тема 2.2)
91			Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций.	1 (тема 2.2)
92			Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности.	1 (тема 2.2)
			24 учебная неделя	
93/24	1 (тема 2.3)	Решение простейших логических	Практическая работа по теме «Обработка строк с использованием	1 (тема 3.4)

		уравнений.	функций стандартной библиотеки языка программирования».	
94			Генерация слов в заданном алфавите.	1 (тема 3.4)
95			Массивы и последовательности чисел. Практическая работа по теме «Заполнение массива»	1 (тема 3.5)
96			Обобщенные характеристики массива.	1 (тема 3.5)
	•		25 учебная неделя	
97/25	1 (тема 2.3)	Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности.	Выполнение мини-проекта	1 (резерв)
98			Линейный поиск заданного значения в массиве. Практическая работа по теме «Линейный поиск заданного значения в массиве»	1 (тема 3.5)
99			Практическая работа: по теме «Поиск минимального (максимального) элемента в числовом массиве».	1 (тема 3.5)
100			Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки. Практическая работа по теме «Простые методы сортировка массива»	1 (тема 3.5)
			26 учебная неделя	
01/26	1 (тема 2.3)	Логические элементы в составе комп	выотера.	1 (тема 2.2)
102			Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор.	1 (тема 2.2)
103			Построение схем на логических элементах. Запись логического выражения по логической схеме.	1 (тема 2.2)
104			Микросхемы и технология их производства.	1 (тема 2.2)
	•		27 учебная неделя	
105/27	1 (тема 2.3)	Контрольная работа по теме «Теоретические основы информатики».	Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки.	1 (тема 2.3)
106			Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.	1 (тема 2.3)
107			Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги.	1 (тема 2.3)

108			Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ».	1 (тема 2.3)
			омационные технологии» (7 ч / 14 ч) + чмы и программирование» (продолжение)	
			28 учебная неделя	
109/28	1 (тема 3.1)	Текстовый процессор и его базовые	возможности.	1 (тема 4.1)
110			Компьютерная вёрстка текста.	1 (тема 4.1)
111			Практическая работа по теме «Вёрстка документов с математическими формулами».	1 (тема 4.1)
112			Инструменты рецензирования.	1 (тема 4.1)
	•	•	29 учебная неделя	
113/29	1 (тема 3.1)	Коллективная работа над документом. Правила оформления реферата.	Практическая работа по теме «Многостраничные документы»	1 (тема 4.1)
114			Облачные сервисы. Коллективная работа с документами. Практическая работа по теме «Коллективная работа с документами»	1 (тема 4.1)
115			Анализ данных. Большие данные.	1 (тема 4.2)
116			Машинное обучение.	1 (тема 4.2)
		•	30 учебная неделя	
17/30	1 (тема 3.1)	Растровая графика.	Выполнение индивидуального мини-проекта	1 (резерв)
118			Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Практическая работа по теме «Быстрая сортировка массива».	1 (тема 3.5)
119			Двоичный поиск в отсортированном массиве. Практическая работа по теме «Двоичный поиск».	1 (тема 3.5)
120			Двумерные массивы (матрицы).	1 (тема 3.5)
	1	1	31 учебная неделя	1

121/31	1 (тема 3.1)	Векторная графика.	Выполнение индивидуального мини-проекта	1 (резерв)
122			Алгоритмы обработки матриц.	1 (тема 3.5)
23			Решение задач анализа данных.	1 (тема 3.5)
124			Решение задач в формате ЕГЭ.	1 (резерв)
<u> </u>			32 учебная неделя	
125/32	1 (тема 3.1)	Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Компьютерные презентации.	Решение задач формата ЕГЭ.	1 (резерв)
126			Решение задач формата ЕГЭ.	1 (резерв)
127			Анализ данных с помощью электронных таблиц.	1 (тема 4.2)
128			Практическая работа по теме «Анализ данных с помощью электронных таблиц».	1 (тема 4.2)
			33 учебная неделя	
129/33	1 (тема 3.1	Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей.	Решение задач формата ЕГЭ	1 (резерв)
130			Решение задач формата ЕГЭ	1 (резерв)
131			Построение графиков функций. Практическая работа по теме «Наглядное представление результатов статистической обработки данных в виде диаграмм средствами редактора электронных таблиц»	1 (тема 4.2)
132			Линии тренда. Практическая работа по теме «Подбор линии тренда, прогнозирование»	1 (тема 4.2)
			34 учебная неделя	
133/34	1 (тема 3.1)	Контрольная работа по теме «Технологии обработки тек- стовой, графической и муль- тимедийной информации».	Подбор параметра. Практическая работа по теме «Численное решение уравнений с помощью подбора параметра».	1 (тема 4.2)

134	Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Практическая работа по теме «Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц».	1 (тема 4.2)
135	Решение задач формата ЕГЭ	1 (резерв)
136	Решение задач формата ЕГЭ	1 (резерв)

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 11 КЛАСС

No	Базовый уровень (1 ч)		Углублённый уровень (1+3 ч)	
урока	Кол-во ч (№ темы)	Тема урока	Тема урока	Кол-во ч (№ темы)
	ч) + Раздел «Теорет	овая грамотность» (8 ч / 0 ч) + Разд гические основы информатики» (0 итмы и программирование» (0 ч/ 15		
			1 учебная неделя	
1/1	1 (тема 1.1.)	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сати Интернет. Система доменных имён.	Выполнение мини-проекта.	1 (резерв)
2			Количество информации.	1 (тема 1.1)
3			Алгоритмы сжатия данных.	1 (тема 1.1)
1			Алгоритм Хаффмана.	1 (тема 1.1)
	•	•	2 учебная неделя	
5/2	1 (тема 1.1.)	Веб-сайт. Веб-страниц. Взаимодействие браузера с веб-сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайтов). Сетевое хранение данных.	Практическая работа по теме «Сжатие данных с помощью алгоритма Хаффмана»	1 (тема 1.1)
5			Алгоритм LZW.	1 (тема 1.1)
7			Алгоритмы сжатия данных с потерями. Практическая работа по теме «Сжатие данных с потерями (алгоритмы JPEG, MP3).»	1 (тема 1.1)

8			Скорость передачи данных.	1 (тема 1.1)
	•	•	3 учебная неделя	
9/3	1 (тема 1.1)	Сетевой этикет. Проблема подлинности полученной информации.	Выполнение мини-проекта.	1 (резерв)
10			Средства искусственного интеллекта.	1 (тема 1.2)
11			Практическая работа по теме «Средства искусственного интеллекта».	1 (тема 1.2)
12			Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча-Тьюринга.	1 (тема 2.1)
			4 учебная неделя	
13/4	1 (тема 1.1)	Виды деятельности в сети Интернет и Сетевой этикет	Практическая работа: «Использование сценариев на языке JavaScript	1 (тема 3.3)
14			Практическая работа: «Использование сценариев на языке JavaScript	1 (тема 3.3)
15			Теоретические подходы к оценке количества информации	1 (тема 1.1)
16			Сжатие данных	1 (тема 1.1)
			5 учебная неделя	
17/5	1 (тема 1.1)	Государственные электронные сервисы и услуги. Открытые образовательные ресурсы.	Практическая работа: «Составление простой программы для машины Тьюринга».	1 (тема 2.1)
18			Машина Поста.	1 (тема 2.1)
19			Нормальные алгоритмы Маркова.	1 (тема 2.1)
20			Алгоритмически неразрешимые задачи. Задача останова. Невозможность автоматической отладки программ.	1 (тема 2.1)
			6 учебная неделя	
21/6	1 (тема 1.2)	Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Защита информа-	Решение задач формата ЕГЭ	1 (резерв)

		ции и информационная без- опасность.		
22			Сложность вычислений.	1 (тема 2.1)
23			Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена».	1 (тема 2.2)
24			Решение задач формата ЕГЭ	1 (резерв)
			7 учебная неделя	
25/7	1 (тема 1.2)	Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним.	Практическая работа по теме «Поиск простых чисел в заданном диапазоне».	1 (тема 2.2)
26			Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики.	1 (тема 2.2)
27			Практическая работа по теме «Реализация вычислений с многоразрядными числами».	1 (тема 2.2)
28			Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста.	1 (тема 2.2)
			8 учебная неделя	
29/8	1 (тема 1.2)	Организация личного архива информации. Информационные технологии и профессиональная деятельность.	Практическая работа по теме «Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста».	1 (тема 2.2)
30			Анализ текста на естественном языке. Выделение последовательностей по шаблону. Регулярные выражения. Частотный анализ.	1 (тема 2.2)
31			Практическая работа по теме «Анализ текста на естественном языке».	1 (тема 2.2)
32			Стеки. Анализ правильности скобочного выражения.	1 (тема 2.2)

Раздел «Теоретические основы информатики» (5 ч/ 6 ч) + Раздел «Алгоритмы и программирование» (0 ч/ 13 ч)

			9 учебная неделя	
33/9	1 (тема 2.1)	Модели и моделирование. Представ	вление результатов моделирования.	1 (тема 1.2)
34			Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме.	1 (тема 2.2)
35			Практическая работа по теме «вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме».	1 (тема 2.2)
66			Очереди. Использование очереди для временного хранения данных.	1 (тема 2.2)
			10 учебная неделя	
37/10	1 (тема 2.1)	Графы. Решение алгоритмических	задач, связанных с анализом графов.	1 (тема 1.2)
38			Решение задач с помощью графов.	1 (тема 1.2)
39			Практическая работа по теме «Использование очереди».	1 (тема 2.2)
40			Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения.	1 (тема 2.2)
			11 учебная неделя	•
41/11	1 (тема 2.1)	Деревья. Дискретные игры двух иг	роков с полной информацией.	1 (тема 1.2)
12			Основы теории игр.	1 (тема 1.2)
13			Практическая работа: «Поиск выигрышной стратегии в игре с полной информацией»	-1 (тема 1.2)
44			Решение задач формата ЕГЭ	1 (резерв)
			12 учебная неделя	•
45/12	1 (тема 2.1)	Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира.	Практическая работа по теме «Использование деревьев для вычисления арифметических выражений».	1 (тема 2.2)
46			Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Исполь- зование стека и очереди для обхода дерева.	1 (тема 2.2)
47			Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева.	1 (тема 2.2)

48			Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа.	1 (тема 2.2)
			13 учебная неделя	
49/13	1 (тема 2.1)	Контрольная работа по теме «Информацион- ное моделирование».	Обход графа в глубину. Обход графа в ширину.	1 (тема 2.2)
50			Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа.	1 (тема 2.2)
51			Алгоритмы Дейкстры.	1 (тема 2.2)
52			Практическая работа по теме «Вычисление длины кратчайшего пути между вершинами графами (алгоритм Дейкстры)»	1 (тема 2.2)
52/14	1 (2 1)	TA	14 учебная неделя	1 (2 1)
53/14	1 (тема 3.1)	анализ алгоритмов. Этапы решения задач на компьютере.		1 (тема 3.1)
54			Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения.	1 (тема 3.1)
<i>5 </i>				
55			Практическая работа по теме «Моделирование движения»	1 (тема 3.1)
				1 (тема 3.1) 1 (тема 3.1)
56			Моделирование биологических систем. Практическая работа по	,
	1 (тема 3.1)	Язык программирования. Основные конструкции языка программирования. Типы данных.	Моделирование биологических систем. Практическая работа по теме «Моделирование биологических систем». 15 учебная неделя	,
56	1 (тема 3.1)	ные конструкции языка програм-	Моделирование биологических систем. Практическая работа по теме «Моделирование биологических систем». 15 учебная неделя Алгоритм Флойда-Уоршалла.	1 (тема 3.1)

60			Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: подсчёт количества вариантов.	1 (тема 2.2)
			16 учебная неделя	
61/16	1 (тема 3.1)	Ветвления. Составные условия.	Практическая работа по теме «Подсчёт количества вариантов с помощью динамического программирования».	1 (тема 2.2)
62			Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: задачи оптимизации.	1 (тема 2.2)
63			Понятие о парадигмах программирования. Обзор языков программирования.	1 (тема 2.3)
64			Понятие об объектно-ориентированном программировании.	1 (тема 2.3)
			17 учебная неделя	
65/17	1 (тема 3.1)	Циклы с условием. Цикла по переменной.	Объекты и классы. Свойства и методы объектов.	1 (тема 2.3)
66			Объектно-ориентированный анализ.	1 (тема 2.3)
67			Практическая работа по теме «Использование готовых классов в программе».	1 (тема 2.3)
68			Разработка программ на основе объектно-ориентированного под- хода.	1 (тема 2.3)
			18 учебная неделя	
69/18	1 (тема 3.1)	Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач.	Практическая работа по теме «Разработка простой программы с использованием классов».	1 (тема 2.3)
70			Инкапсуляция. Практическая работа по теме «Разработка класса, использующего инкапсуляцию».	1 (тема 2.3)
71			Наследование. Полиморфизм.	1 (тема 2.3)
72			Решение задач в формате ЕГЭ.	1 (резерв)
			19 учебная неделя	
73/19	1 (тема 3.1)	Разработка и программная реализация алгоритмов решения задач методом перебора.	Практическая работа по теме «Разработка иерархии классов».	1 (тема 2.3)

74			Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя.	1 (тема 2.3)
75			Проектирование интерфейса пользователя.	1 (тема 2.3)
76			Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса.	1 (тема 2.3)
			20 учебная неделя	•
77/20	1 (тема 3.1)	Обработка символьных строк.	Практическая работа по теме «Разработка программы с графическим интерфейсом».	1 (тема 2.3)
78			Изучение второго языка программирования.	1 (тема 2.3)
79			Изучение второго языка программирования.	1 (тема 2.3)
80			Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями.	1 (тема 3.1)
	•		21 учебная неделя	•
81/21	1 (тема 3.1)	Табличные величины (массивы).	Вероятностные модели. Практическая работа по теме «Имитационные моделирование с помощью метода Монте-Карло».	1 (тема 3.1)
82			Компьютерное моделирование систем управления.	1 (тема 3.1)
83			Обработка результатов эксперимента.	1 (тема 3.1)
84			Решение задач в формате ЕГЭ.	1 (резерв)
			22 учебная неделя	•
85/22	1 (тема 3.1)	Сортировка одномерного массива.	Решение задач в формате ЕГЭ.	1 (резерв)
86			Интернет-приложения.	1 (тема 3.3)
87			Понятие и серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент-сервер», её достоинства и недостатки.	1 (тема 3.3)
88			Основы языка HTML.	1 (тема 3.3)
		•	23 учебная неделя	,
89/23	1 (тема 3.1)	Подпрограммы.	Практическая работа по теме «Создание текстовой веб-страницы».	1 (тема 3.3)
90			Основы языка HTML.	1 (тема 3.3)
		-	•	•

91			Основы языка HTML.	1 (тема 3.3)
92			Практическая работа по теме «Создание веб-страницы, включающей мультимедийные объекты (рисунки, звуковые данные, видео).	1 (тема 3.3)
	•		24 учебная неделя	
93/24	1 (тема 3.1)	Контрольная работа по теме «алгоритмы и элементы программирования».	Основы каскадных таблиц стилей (CSS)	1 (тема 3.3)
94			Практическая работа по теме «оформление страницы с помощью каскадных таблиц стилей».	1 (тема 3.3)
95			Сценарии на языке JavaScript.	1 (тема 3.3)
96			Сценарии на языке JavaScript.	1 (тема 3.3)
97/25	1 (тема 4.1)	Анализ данных. Основные задачи	25 учебная неделя Выполнение мини-проекта.	1 (резерв)
	(
20	, ,	анализа данных.	x	
	, ,	анализа данных.	Формы на веб-странице.	1 (тема 3.3)
99		анализа данных.	Практическая работа по теме «Обработка данных форм».	1 (тема 3.3)
99		анализа данных.	1	,
98 99 100		анализа данных.	Практическая работа по теме «Обработка данных форм». Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на	1 (тема 3.3)
99	1 (тема 4.1)		Практическая работа по теме «Обработка данных форм». Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт. 26 учебная неделя	1 (тема 3.3)
99 100		Последовательность решения задач	Практическая работа по теме «Обработка данных форм». Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт. 26 учебная неделя Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изобра-	1 (тема 3.3) 1 (тема 3.3)

			теме 2Ретушь цифровых фотографий».	
04			Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Ка-	1 (тема 3.4)
			налы. Сохранение выделенной области.	
			27 учебная неделя	
105/27	1 (тема 4.1)	Анализ данных с помощью элек- тронных таблиц.	Практическая работа по теме «многослойные изображения».	1 (тема 3.4)
106			Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Практическая работа	1 (тема 3.4)
100			по теме «анимированные изображения».	
07			Векторная графика. Векторизация растровых изображений.	1 (тема 3.4)
108			Практическая работа по теме «Векторная графика».	1 (тема 3.4)
	1	-	28 учебная неделя	,
	1 (тема 4.1)	Компьютерно-математические мо-	Выполнение мини-проекта	1 (резерв)
109/28		дели.		
110			Выполнение мини-проекта	1 (резерв)
111			Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей.	1 (тема 3.5)
112			Практическая работа по теме «Создание простых трёхмерных моделей».	1 (тема 3.5)
	•		29 учебная неделя	
113/29	1 (тема 4.1)	Работа с готовой компьютерной моделью.	Решение задач в формате ЕГЭ.	1 (резерв)
114			Решение задач в формате ЕГЭ.	1 (резерв)
115			Сеточные модели. Материалы.	1 (тема 3.5)
116			Практическая работа: «Сеточные модели».	1 (тема 3.5)
	•	•	30 учебная неделя	•
117/30	1 (тема 4.1)	Численное решение уравнений с помощью подбора параметра.	Выполнение мини-проекта.	1 (резерв)
	+	<u> </u>	Выполнение мини-проекта.	1 (резерв)

119			Моделирование источников освещения. Камеры.	1 (тема 3.5)
120			Практическая работа по теме «Рендеринг»	1 (тема 3.2)
			31 учебная неделя	
121/31	1 (тема 4.2)	Табличные (реляционные) базы дан	иных.	1 (тема 3.2)
122			Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.	1 (тема 3.2)
123			Практическая работа по теме «Работа с готовой базой данных2.	1 (тема 3.2)
124			Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных.	1 (тема 3.2)
			32 учебная неделя	
125/32	1 (тема 4.2)	Работа с готовой базой данных.	Практическая работа по теме «Разработка многотабличной базы данных.	1 (тема 3.2)
126			Запросы к многотабличным базам данных.	1 (тема 3.2)
127			Практическая работа по теме «запросы к многотабличной базе данных».	1 (тема 3.2)
128			Язык управления SQL.	1 (тема 3.2)
			33 учебная неделя	
129/33	1 (тема 4.3)	Средства искусственного интеллекта.	Практическая работа по теме «Управление данными с помощью языка SQL».	1 (тема 3.2)
130			Нереляционные базы данных. Экспертные системы.	1 (тема 3.2)
131			Аддитивные технологии (3D-принтеры).	1 (тема 3.5)
132			Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности.	1 (тема 3.5)
			34 учебная неделя	
133/34	1(тема 4.3)	Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем.	Решение задач по типу ЕГЭ	1 (резерв)
134			Решение задач по типу ЕГЭ	1 (резерв)
135			Решение задач по типу ЕГЭ	1 (резерв)
136			Решение задач по типу ЕГЭ	1 (резерв)